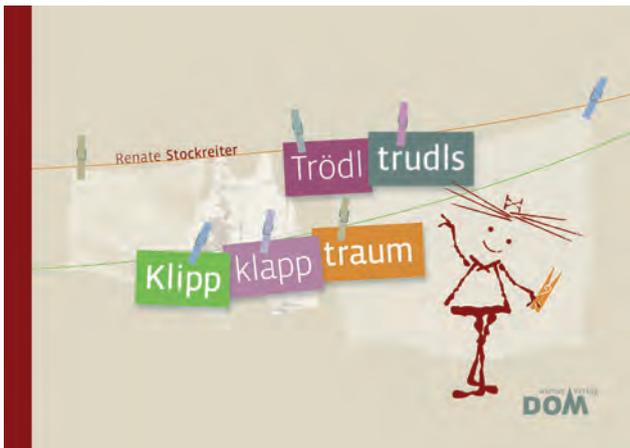


LESEFER stimmen

Der Preis der jungen LeserInnen

2013, Buchereiverband Österreichs, Wien



Renate Stockreiter

Trödltrudls Klippklapptraum

Wien: Wiener Dom-Verlag, 2012

26 S., EUR 12,90

ISBN 978-3-85351-238-8

Ab 6 Jahren

Beschreibung:

Die kleine Trudl hilft der Mutter und soll die Wäsche von der Leine holen, die zwischen alten Apfelbäumen zickzack über die Wiese gespannt ist. Doch das ist gar nicht so leicht, denn diese Aufgabe wird schwuppdwupp zu einem kleinen Abenteuer mit knurrenden Wäschekluppen, hampelnden Zippelzappelmützen und flinken Fingerbeinen. Im Übrigen sitzt in der trocknenden Latzhose zwischen Zipfelmützen und Zehensocken ein schelmischer Zwerg. Kein Wunder, dass Trudl sich vertrödelt und es diesmal ein bisschen länger dauert ...

Leseprobe:

Auf dem Weg in den Garten zieht Trudl
den leeren Wäschekorb hinter sich her.
Eine Leine spannt sich im Zickzack
über die Wiese.

Zwischen alten Apfelbäumen
hängen, baumeln, wehen, flattern
Hemden, Mützen, Hosen, Socken,
erst tropfnass und später trocken.

„Truuuudl, beeil dich“, ruft die große Stimme vom Haus herüber.
Trudl will sich gleich beeilen,
aber erst: Hüpf und hops, es wandere
ein Fingerbein vors andere.

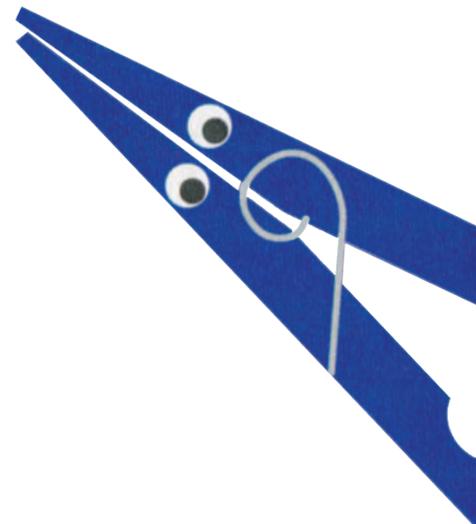




Foto: Wiener Dom-Verlag

Autorin

Biografie:

Renate Stockreiter studierte Sprachwissenschaften und Philosophie, danach Graphik-Design an der Universität für Angewandte Kunst in Wien. Sie arbeitet als Graphikerin für das Institut für jüdische Geschichte Österreichs sowie für das Landesarchiv Niederösterreich. Auszeichnung mit dem Walter-Koschatzky-Preis.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website von Renate Stockreiter: www.renate-stockreiter.at

► Tipps für die Leseanimation

► PRÄSENTATION MIT WÄSCHELEINE

Präsentieren Sie dieses kleinformatische Bilderbuch in größerem Stil.

Kopieren Sie dazu alle Doppelseiten im A3-Format, spannen Sie eine Wäscheleine quer über Ihre „Bilderbuchbühne“ und befestigen Sie im Laufe des Erzählens Blatt für Blatt mit Wäscheklammern auf der Leine. Natürlich können die Kinder das Balancieren, Spazieren u. Ä. von Trudls flinken Fingerbeinen auch auf der großen Wäscheleine nachspielen.

Im Anschluss an die Präsentation können Sie die einzelnen Doppelseiten auf der Wäscheleine auch vertauschen – die Kinder sollen versuchen, sie wieder in der richtigen Reihenfolge aufzuhängen.

► BEWEGUNGSSPIEL

Teilen Sie die Kinder in zwei Teams und weisen Sie jedem Team eine Hälfte der Wäscheleine zu. Nun bekommt jedes Team einen Korb voll Wäsche samt Kluppen. Im Staffellaufprinzip versuchen nun beide Teams so schnell wie möglich, alle Kleidungsstücke an der Leine zu befestigen.

► SCHAU GENAU

Material: Kopiervorlage 4 und 5

Spiel mit Kartenset (2–6 SpielerInnen).

Genaueres Schauen, Schnelligkeit und Konzentrationsvermögen sind hier gefragt.

Jedes Kind bekommt die erste Bildkarte als „Spielvorlage“/Muster.

Die übrigen Bildkarten werden gemischt und verkehrt auf einem Stapel in der Mitte des Spieltisches abgelegt.

Die Kinder bekommen Zeit, um sich alle Dinge der „Spielvorlage“ genau einzuprägen.
Dann wird begonnen.

Beim Spielen wird – abwechselnd von den Kindern – immer eine Karte aufgedeckt. Und zwar gut sichtbar für alle. Dann müssen alle schnell raten, was auf der Karte/dem Bild fehlt. Wer's errät, bekommt die Bildkarte. Wer am Ende die meisten Karten hat, hat gewonnen.

► ZIPFELMÜTZENWETTRENNEN MIT KLUPPENRAKETE

Dazu braucht man:

1 Wäscheleine/Schnur/Spagat

1 Strohhalm (ca. 10 cm lang, ohne Knick, Durchmesser muss größer als jener der Schnur sein)

Luftballone

Klebestreifen

1 kleine Zwergenmütze (gezeichnet oder aus Buch kopiert und auf Karton geklebt)

Und so funktioniert es:

Schnur durch den Strohhalm ziehen.

Schnur quer durch den Raum spannen, z. B. zwischen zwei Türgriffen (4 bis 5 Meter sollten reichen), und so hoch, dass sie auch von den kleinsten Kindern gut erreichbar ist.

Luftballon aufblasen, Mundstück mit Wäschekluppen verschließen.

Ballon mit Klebestreifen am Strohhalm befestigen. Achtung: Das Mundstück muss (ähnlich wie der Auspuff beim Auto) parallel zum kurzen Ende der Schnur ausgerichtet sein.

Auch die Zwergenmütze am Strohhalm befestigen, und zwar ganz vorne, also gegenüber dem Ballonmundstück.

Jetzt nur noch die Wäschekluppen lösen und schon saust die Rakete los!

Wer schafft mit seinem Ballon die weiteste Reise?

► KLAMMERTANZ

Jedes Kind erhält fünf Wäschekluppen. Auf Los versucht jeder, den anderen die Wäschekluppen anzuhängen. Nach einer festgelegten Zeit, zum Beispiel einem Lied, zählen wir, wer wie viele Kluppen an sich hängen hat.

Varianten dieses Spiels finden Sie auf www.erleb-bar.de.

Zusätzliche kleine Ideen:

► KLUPPENSPIELE

- Weit- und Zielschießen
- Kluppenkrokodile basteln



Kopiervorlage 4

► SCHAU GENAU





Kopiervorlage 5

